

**НПФ «Мехатроника-Про»**

**Описание Стартового проекта LM4F23x в среде  
Code Composer Studio 5.xx**



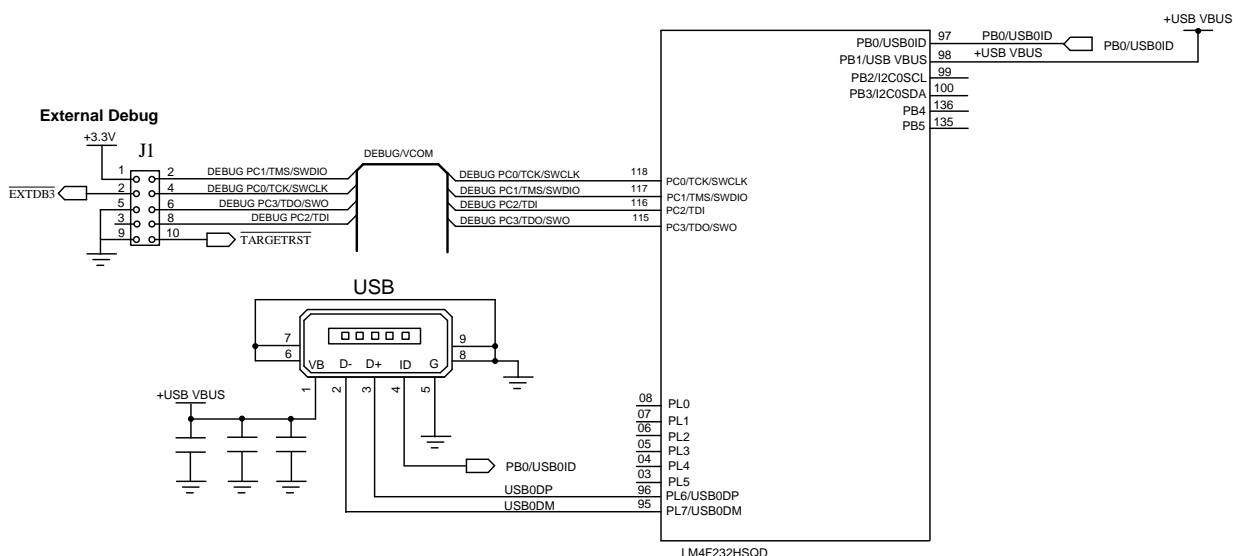
## Содержание

<b>Описание стартового проекта .....</b>	<b>3</b>
Подключение ядра MexBIOS в проект пользователя .....	5
Подключение драйвера коммуникации .....	5
Подключение ядра MexBIOS .....	6
<b>Настройка проекта в MexBIOS Development Studio .....</b>	<b>10</b>
Настройка подключения компилятора .....	10
Компиляция библиотеки и стартового проекта в MexBIOS .....	12
<b>Загрузка стартового проекта и библиотеки блоков в память процессора .....</b>	<b>13</b>
<b>Подключение к плате LM4F232H5QD .....</b>	<b>14</b>

## Описание стартового проекта

Проект «**StartUp**» предназначен для конфигурации периферии микроконтроллера и запуска основных задач. Данный проект содержит следующие основные модули:

- «**main.c**» – главный модуль, содержащий секцию инициализации, фоновую задачу и обработчики прерываний;
- «**startup.c**» – модуль, содержащий таблицу векторов прерываний и базовые функции их обработки;
- «**usb\_dev.c**» – модуль реализации коммуникации по USB;
- «**usb\_structs.c**» – модуль структур дескрипторов USB устройства;
- «**LM4F232H5QD.cmd**» – командный файл распределения адресного пространства;
- «**target\_config.ccxml**» – конфигурационный файл, содержащий тип устройства и средство отладки
- «**usblib-cm4f.lib**» – библиотека функций для коммуникации по USB (из пакета StellarisWare);
- «**driverlib-cm4f.lib**» – библиотека функций для конфигурации и работы с периферией процессора (из пакета StellarisWare).



Основной модуль «main» содержит следующие функции:

- «**main**» – базовая функция, управление на которую передается системой после секции старта кода.

В данной функции осуществляется вызов функций: конфигурации оборудования, инициализация коммуникации, при наличии драйвера памяти функции – чтение конфигурации операционной среды MexBIOS, функции задания конфигурации ядра ОС (**MBS\_Create**) и функции разрешения работы прерываний.

Кроме того, осуществляется запуск фоновой задачи (бесконечного цикла), в которой осуществляется вызов функций установки конфигурации и запуска фоновых задач MexBIOS (**MBS\_Init**, **MBS\_TaskExecute**).

- «**SysTickIntHandler**» – обработчик прерывания для формирования основной частоты расчета (периода дискретизации системы).

В данной функции осуществляется вызов функций: запуск периодических задач ОС (**MBS\_IsrExecute**), записи конфигурации в энергонезависимую память при наличии команды (**WriteMexBiosConfig**), а также выполняется расчет загрузки системы и передача информации в ядро ОС (через **MbsCpuLoad**).

В секции инициализации выполняются следующие действия:

- Разрешается работы модуля FPU (для работы с floating-point)

```
36 // The FPU is enabled
37 FPUEnable();
38 FPULazyStackingEnable();
```

- Выбирается источник тактовой частоты (внешний кварц) и конфигурация для работы на частоте 80 МГц

```
40 // Set the clocking to run directly from the crystal
41 ROM_SysCtlClockSet(SYSCTL_SYSDIV_4 | SYSCTL_USE_PLL |
42 SYSCTL_OSC_MAIN | SYSCTL_XTAL_16MHZ);
```

- Конфигурация таймера для основного прерывания, определяющего частоту дискретизации (HZ = 10000 Гц)

```
53 // Enable the system tick.
54 g_uiSysTickPeriod = ROM_SysCtlClockGet() / HZ;
55 ROM_SysTickPeriodSet(g_uiSysTickPeriod);
56 ROM_SysTickIntEnable();
57 ROM_SysTickEnable();
```

- Глобально разрешаются прерывания

```
80 // Enable interrupts to the processor.
81 ROM_IntMasterEnable();
```

## Подключение ядра MexBIOS в проект пользователя

Ядро MexBIOS может быть подключено в проект, созданный пользователем. Для этого необходимо выполнить действия, представленные в данном разделе.

### Подключение драйвера коммуникации

Драйвер «**usblib**» предназначен для загрузки конфигурации MexBIOS в микроконтроллер. Для его подключения необходимо выполнить следующие этапы:

#### 1) Подключение библиотеки драйвера к проекту

«Project» → «Properties» → «C/C++ Build» → «Tool Settings» → «TMS470 Linker» → «File Search Path» → добавить библиотеку «usblib-cm4f.lib» и прописать путь для неё «..\..\..\Generic\StellarisWare\lib»

#### 2) Подключить в модуле «main.c» заголовочные файлы драйвера

```
16 #include "usblib.h"
17 #include "usbdbulk.h"
18 #include "usb_structs.h"
```

#### 3) Объявить прототип функции обработки прерывания в модуле конфигурации «startup.c»

```
27 //*****
28 //
29 // External declarations for the interrupt handlers used by the application.
30 //
31 //*****
32 extern void SysTickIntHandler(void);
33 extern void USB0DeviceIntHandler(void);
```

#### 4) Добавить таблицу векторов прерываний

```
42 #pragma DATA_SECTION(g_pfnVectors, ".intvecs")
43 void (* const g_pfnVectors[]) (void) =
44 {
45     (void (*)(void)) ((unsigned long)&__STACK_TOP),
46     ...
105     IntDefaultHandler,           // Hibernate
106     USB0DeviceIntHandler,        // USB0
107     IntDefaultHandler,           // PWM Generator 3
```

#### 5) В модуле «main.c» задать конфигурацию ножек для работы с USB (PB0, PB1, PL6 и PL7)

```
47 // Enable the GPIO peripheral used for USB, and configure the USB pins.
48 ROM_SysCtlPeripheralEnable(SYSCTL_PERIPH_GPIOB);
49 ROM_SysCtlPeripheralEnable(SYSCTL_PERIPH_GPIOL);
50 ROM_GPIOPinTypeUSBAnalog(GPIO_PORTB_BASE, GPIO_PIN_0 | GPIO_PIN_1);
51 ROM_GPIOPinTypeUSBAnalog(GPIO_PORTL_BASE, GPIO_PIN_6 | GPIO_PIN_7);
```

#### 6) Инициализировать буферы USB протокола

```

59 // Initialize the transmit and receive buffers.
60 USBBufferInit ((tUSBBuffer *)&g_sTxBuffer);
61 USBBufferInit ((tUSBBuffer *)&g_sRxBuffer);

```

7) Вызвать функцию инициализации устройства

```

63 // Pass our device information to the USB library and
64 // place the device on the bus.
65 USBDBulkInit(0, (tUSBDBulkDevice *)&g_sBulkDevice);

```

8) В модуле «usb\_dev.c» объявить обработчик прерываний по приему данных

```

150 // Handles bulk driver notifications related to the receive channel (data from
151 // the USB host).
152 unsigned long RxHandler(void *pvCBData, unsigned long ulEvent,
153 unsigned long ulMsgValue, void *pvMsgData)

```

В данной функции по событию USB\_EVENT\_RX\_AVAILABLE (наличие входного пакета данных) осуществлен вызов функции обработки принятого пакета «UpdateData».

9) Объявить обработчик прерывания при передаче

```

199 // Handles bulk driver notifications related to the transmit channel (data to
200 // the USB host).
201 unsigned long TxHandler(void *pvCBData, unsigned long ulEvent,
202 unsigned long ulMsgValue, void *pvMsgData)

```

10) Объявить функцию обработки принятого пакета «UpdateData»

```

044 // Update receiving data and send back new to the host.
045 static unsigned long UpdateData(tUSBDBulkDevice *psDevice, unsigned char *pcData,
046 unsigned long ulNumBytes)

```

В данной функции обрабатывается принятый буфер с устройства USB-Host. Протокол данных MexBIOS инкапсулируется в USB протокол, а буфер данных содержит следующие поля:

- «ucFunction» (1 байт) – Код функции. Требуемая операция (USB\_FUNC\_READ=1 – чтение данных, USB\_FUNC\_WRITE=2 – запись данных);
- «usDataAddr» (2 байта) – Начальный адрес. Это значение, определяющее смещение в базе данных параметров устройства;
- «usDataCount» (2 байта) – Количество данных в словах;
- «usExtData» – указатель на массив данных, получаемый в результате обработки заданной функции.

В случае успеха формируется ответный кадр данных, иначе формируется кадр, содержащий поля: код функции и значение ошибки «ucException» (значения ошибок смотри в объявлениях «Exception codes»).

Кадр данных записывается для дальнейшей передачи в выходной буфер «g\_sTxBuffer» с помощью функции «USBBufferDataWritten».

## Подключение ядра MexBIOS

Для подключения необходимо выполнить следующие этапы:

- 1) Подключить в модуле «**main.c**» заголовочный файл

```
19 #include "MBS_Import.h"
```



**Примечание:** Данный файл автоматически генерируется в папке библиотеки блоков «\NPF Mechatronica-pro\MexBIOS Development Studio\Extend\LM4F23x»

- 2) В функции «**UpdateData**» модуля «**usb\_dev.c**» вызвать функцию получения указателя на буфер данных

```
088 usExtData = (unsigned short *)MBS_GetData(usDataAddr, usDataCount,
(short*)&usMode);
```

В данную функцию необходимо передать адрес на локальную переменную «**usMode**». Данный параметр определяет тип указателя данных:

- «**usMode=0**» – значение переменной «**usExtData**» содержит указатель на массив (буфер) данных. Доступ к параметрам осуществляется с помощью инструкции:

```
usTemp = *(usExtData + ucIndex);
```

- «**usMode=1**» – значение переменной «**usExtData**» содержит указатель на массив (буфер) указателей глобальных переменных ядра ОС. Доступ к параметрам осуществляется с помощью инструкций:

```
long **Gdata = (long **)usExtData;
usTemp = *((short *)*(Gdata + usIndex));    - для младшего слова
usTemp = *((short *)*(Gdata + usIndex) + 1); - для старшего слова
```

- 3) Выполнить операцию чтения конфигурации из энергонезависимой памяти в модуле «**main.c**»

```
66 // If memory drive enable execute function for
67 // reading MexBIOS configuration
68 #if 0
69 ReadMexBiosConfig(Address, MbsMtxAddr, MbsMtxSize);
70 #endif
```



**Примечание:** Здесь приведен пример вызова такой функции. Параметры этой функции «**MbsMtxAddr**» и «**MbsMtxSize**» определены в заголовочном файле «**MBS\_Import.h**». Параметр «**Address**» является начальным адресом конфигурации MexBIOS в энергонезависимой памяти и может быть назначен по своему усмотрению.

- 4) Вызвать в секции инициализации функцию «**MBS\_Create**» и передать параметры в ядро MexBIOS. После этого подать команду на запуск (\***MbsEnable=1**).

```

72 // If MexBIOS enable execute function for
73 // setting it base parameters
74 #ifdef MBS_INCLUDE
75 MBS_Create();
76 *MbsAppVersion = VERSION; // set project version to display in the
studio
77 *MbsEnable = 1; // command to startup
78 #endif

```

5) В фоновой задаче вызвать функции задания конфигурации и исполнения фоновых задач

```

83 // Loop forever
84 while(1)
85 {
86 // If MexBIOS enable execute functions for
87 // setting configuration and execute tasks
88 #ifdef MBS_INCLUDE
89 MBS_Init();
90 MBS_TaskExecute();
91 #endif
92 }

```

6) В обработчике основного прерывания «SysTickHandler» вызвать обработчик периодических задач ядра

```

105 // Execute function with interrupt source
106 MBS_IsrExecute();

```

7) По команде выполнить операцию записи конфигурации в энергонезависимую память

```

108 // If memory driver enable check write command
109 #if 0
110 if (*MbsWriteCmd)
111 {
112 // Write MexBIOS configuration in memory
113 WriteMexBiosConfig(Address, MbsMtxAddr, MbsMtxSize);
114 *MbsWriteCmd = 0;
115 }
116 #endif

```

8) Выполнить расчет загрузки системы и передать значение в ядро для отображения в среде разработки

```

099 g_uiSysTickTimer = ROM_SysTickValueGet();
...
118 // CPU load calculation
119 g_uiSysTickTimer = g_uiSysTickTimer - ROM_SysTickValueGet();
120 if ((int)g_uiSysTickTimer < 0) g_uiSysTickTimer += g_uiSysTickPeriod;
121 *MbsCpuLoad = (long)(100.0*g_uiSysTickTimer/g_uiSysTickPeriod);

```

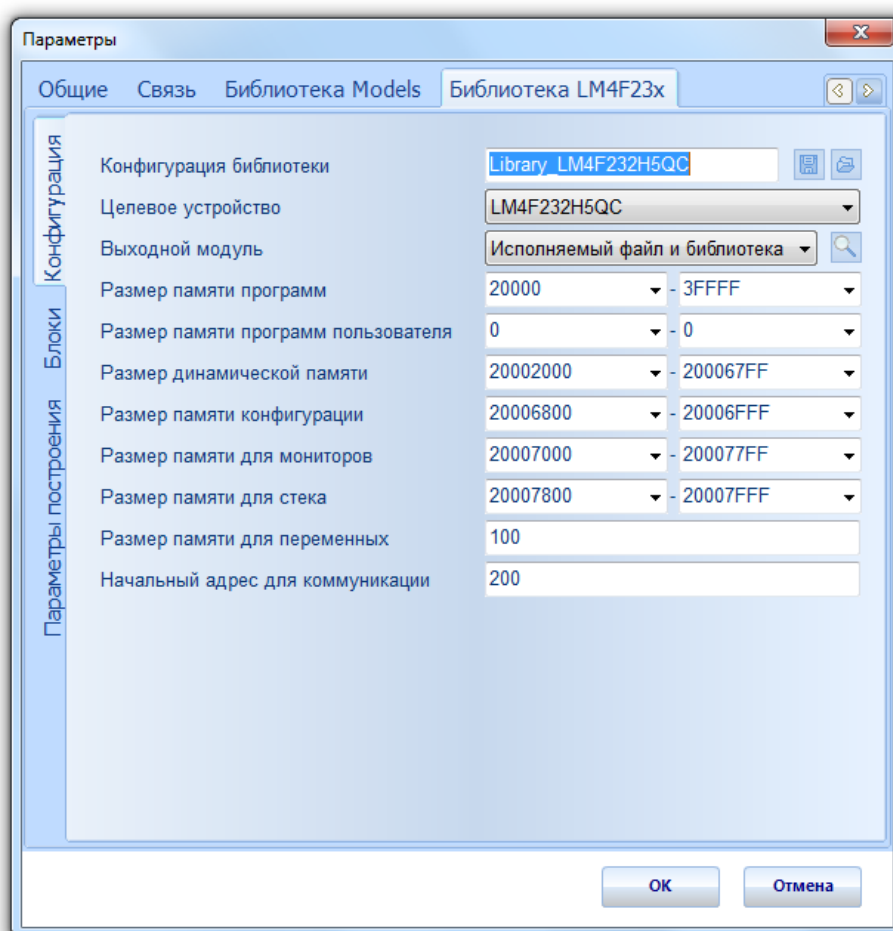
- 9) Выделить адресное пространство памяти программ и данных в командном файле для ядра MexBIOS

```

11 MEMORY
12 {
13     /* Application stored in and executes from internal flash */
14     FLASH (RX) : origin = APP_BASE, length = 0x00020000
15     /* FLASH (RX) : origin = 0x00020000, length = 0x00020000 Reserved for MexBIOS */
16
17     /* Application uses internal RAM for data */
18     VECS (RWX) : origin = RAM_BASE, length = 0x0000026C
19     SRAM (RWX) : origin = RAM_BASE+0x0000026C, length = 0x00002000-0x0000026C
20     /* SRAM (RWX) : origin = 0x20002000, length = 0x00006000 Reserved for MexBIOS */
21 }

```

Данные настройки необходимо выставлять в соответствии с настройками, выставленными в окне «Параметры» на вкладке «Библиотека LM4F232x».



Распределение Flash-памяти:

- для библиотеки и ядра MexBIOS – 0x20000 ÷ 0x3FFFF
- для стартового проекта – 0x00000 ÷ 0x1FFFF

Распределение RAM-памяти:

- для библиотеки и ядра MexBIOS – 0x20002000 ÷ 0x20007FFF
- для стартового проекта – 0x20000000 ÷ 0x20001FFF

## Настройка проекта в MexBIOS Development Studio

Для работы с платой необходимо загрузить стартовый проект и библиотеку блоков в память процессора.

Также в случае изменения состава библиотеки (добавление или исключение блоков, добавление новых блоков, редактирования существующих) необходимо произвести компиляцию библиотеки и стартового проекта.

В данном разделе показаны необходимые настройки для компиляции библиотеки блоков и стартового проекта. Если настройки выполнены верно, то **MexBIOS Development Studio** после нажатия кнопки **Построить** проведёт компиляцию стартового проекта и библиотеки блоков.

В случае успешной компиляции необходимо загрузить стартовый проект и библиотеку блоков по приведённой ниже инструкции в память контроллера, после чего можно приступить к составлению схем в MexBIOS Development Studio.

## Настройка подключения компилятора

Для микропроцессоров серии **LM4F23x Texas Instruments** не предлагает компилятор в свободном доступе как **Code Generation Tools C2000**.

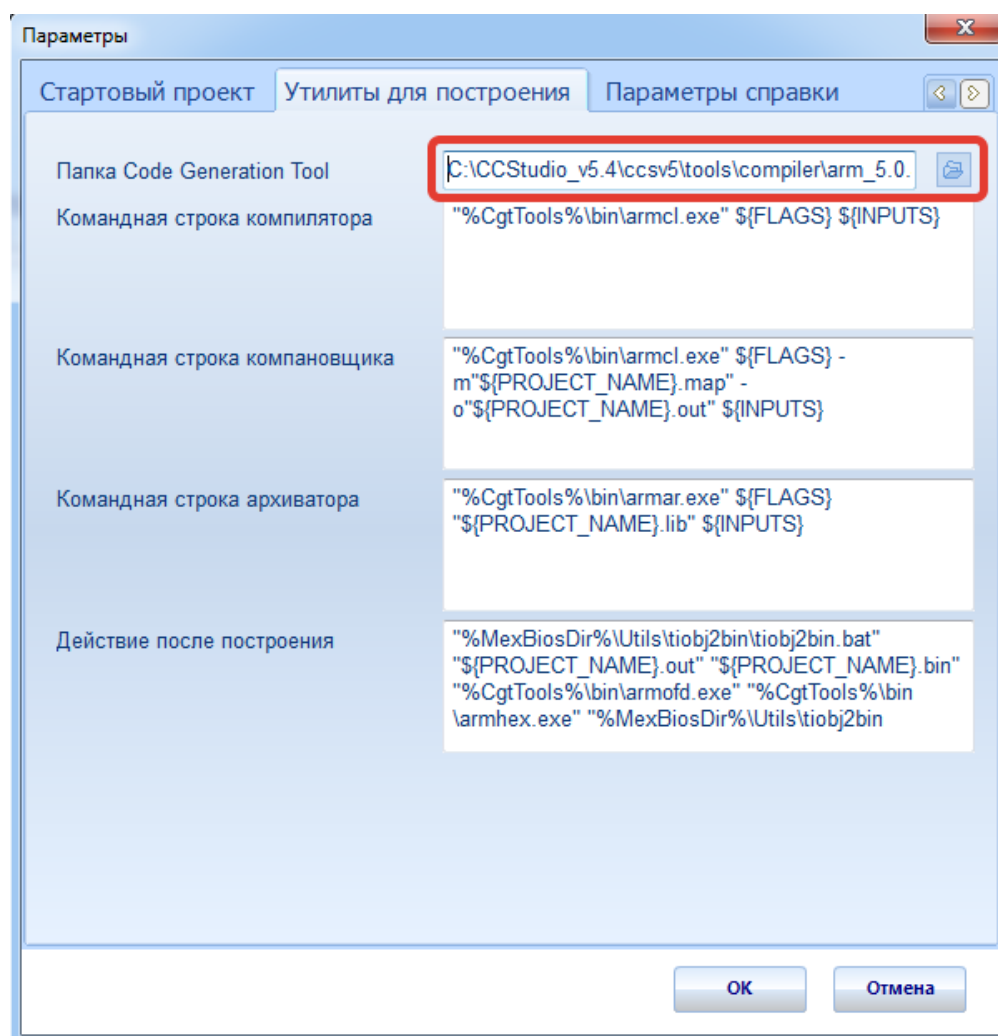
Если имеется отладочный комплект фирмы TI с диском CCS, то компилятор можно найти на диске по следующему пути:

**E:\Tools\CCS\install\_images\cgt**

файл **ti\_cgt\_tms470\_4.6.3\_setup\_win32.exe**.

Если нет такового, то необходимо скачать версию CCS для работы с процессорами серии LM4F23x и указать в Options путь к компилятору:

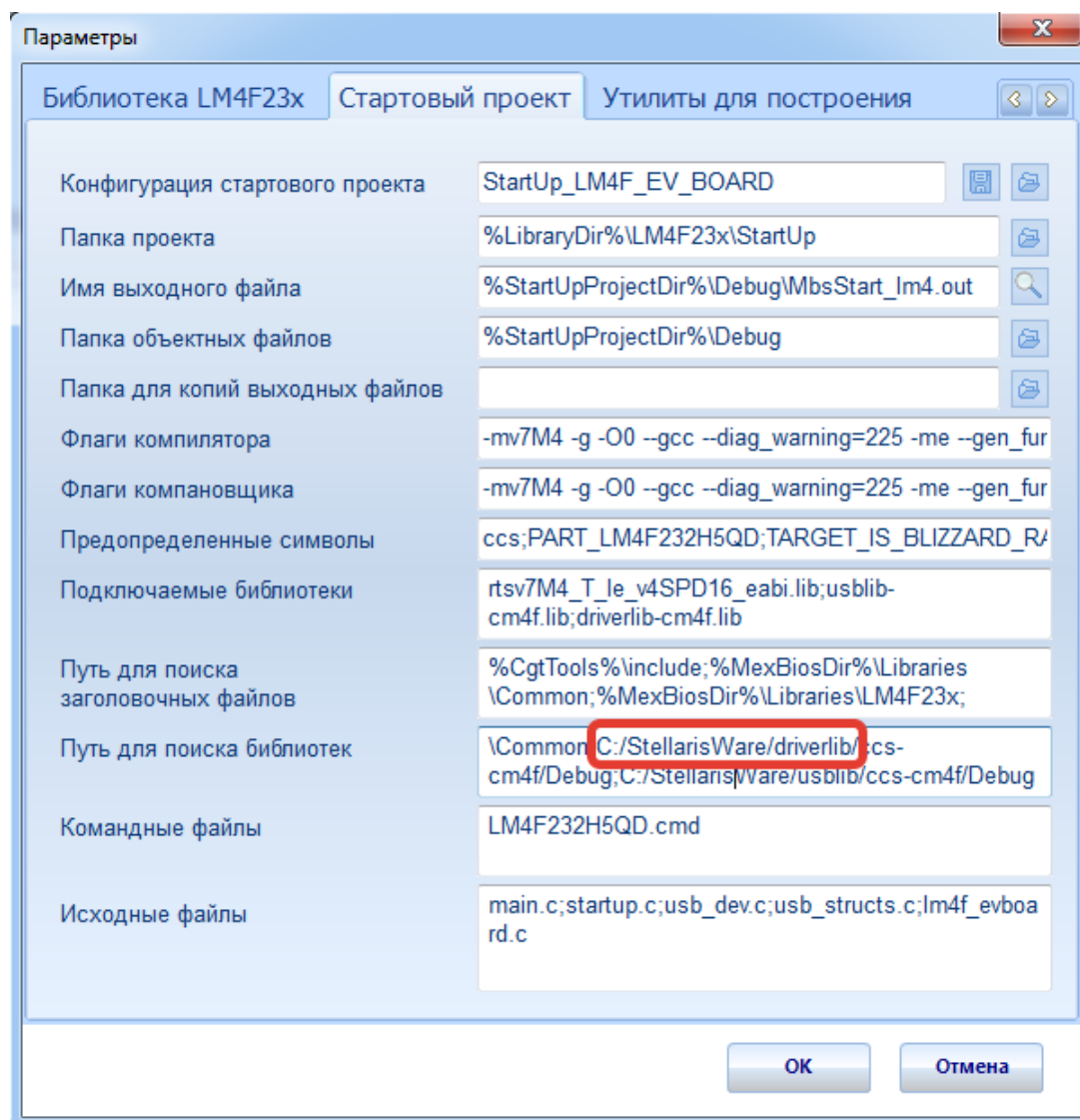
**C:\CCStudio\_v5.4\ccsv5\tools\compiler\arm\_5.0.4**



Для установки компилятора необходимо загрузить пробную версию CCS 5.x.

## Компиляция библиотеки и стартового проекта в MexBIOS

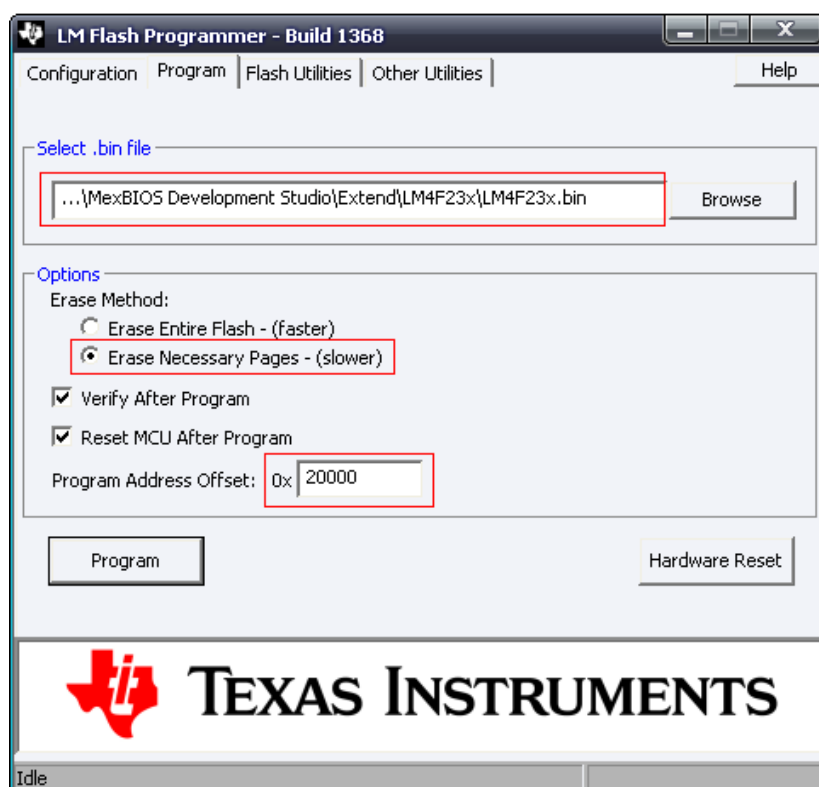
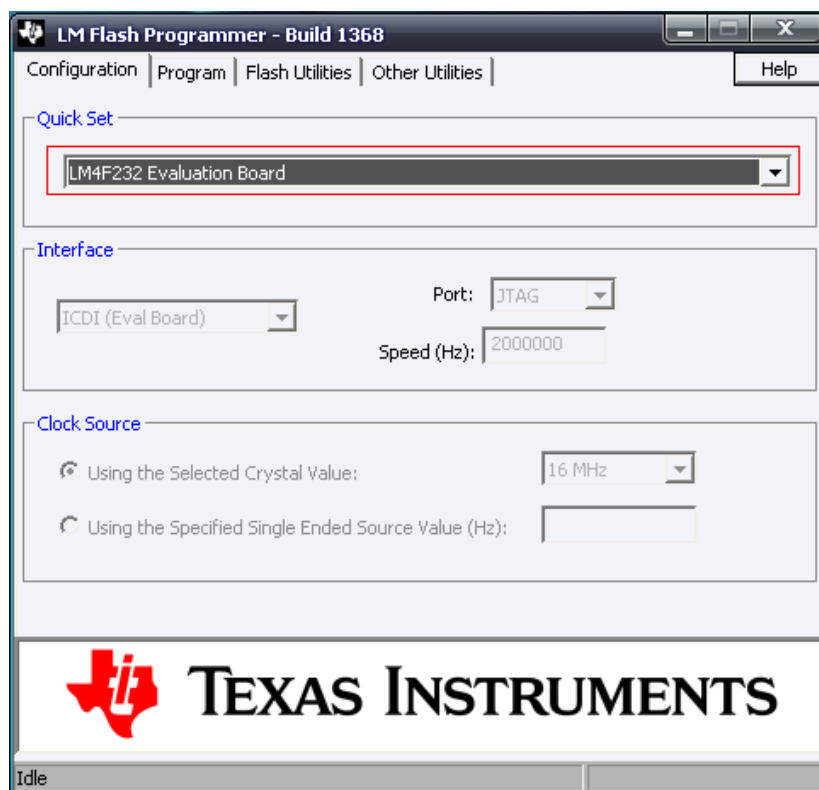
Перед построением убедитесь, что установлена утилита **StellarisWare**.  
Путь установки : **C:/StellarisWare/**



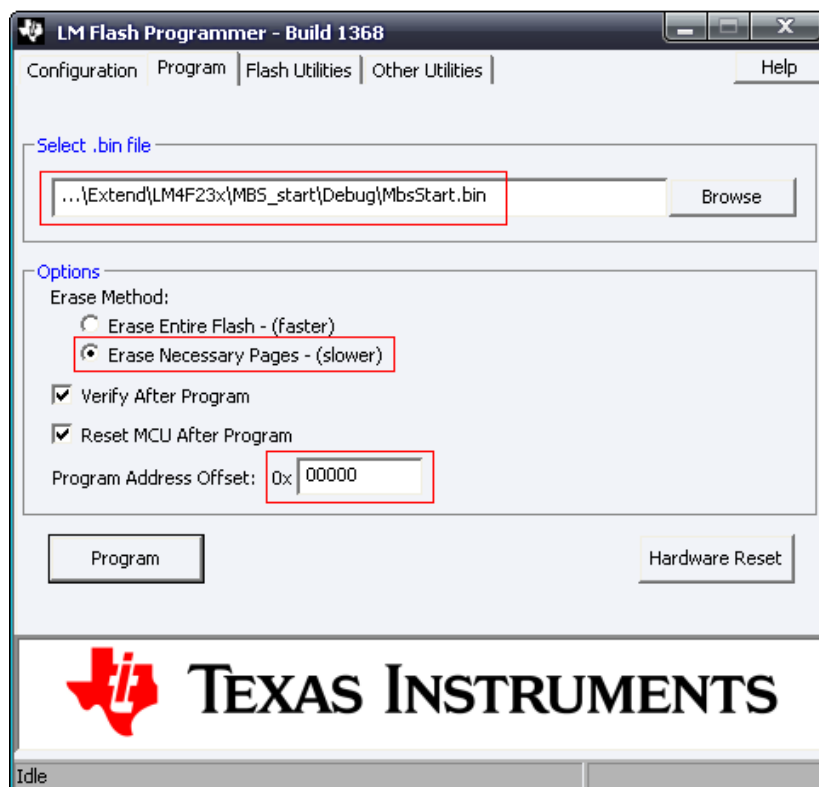
Выполните построение библиотеки блоков и стартового проекта, нажав во вкладке **Библиотека** кнопку **Построить**.

## Загрузка стартового проекта и библиотеки блоков в память процессора

Загрузить с помощью утилиты «LM Flash Programmer» библиотеки и ядра MexBIOS в соответствии с заданными настройками



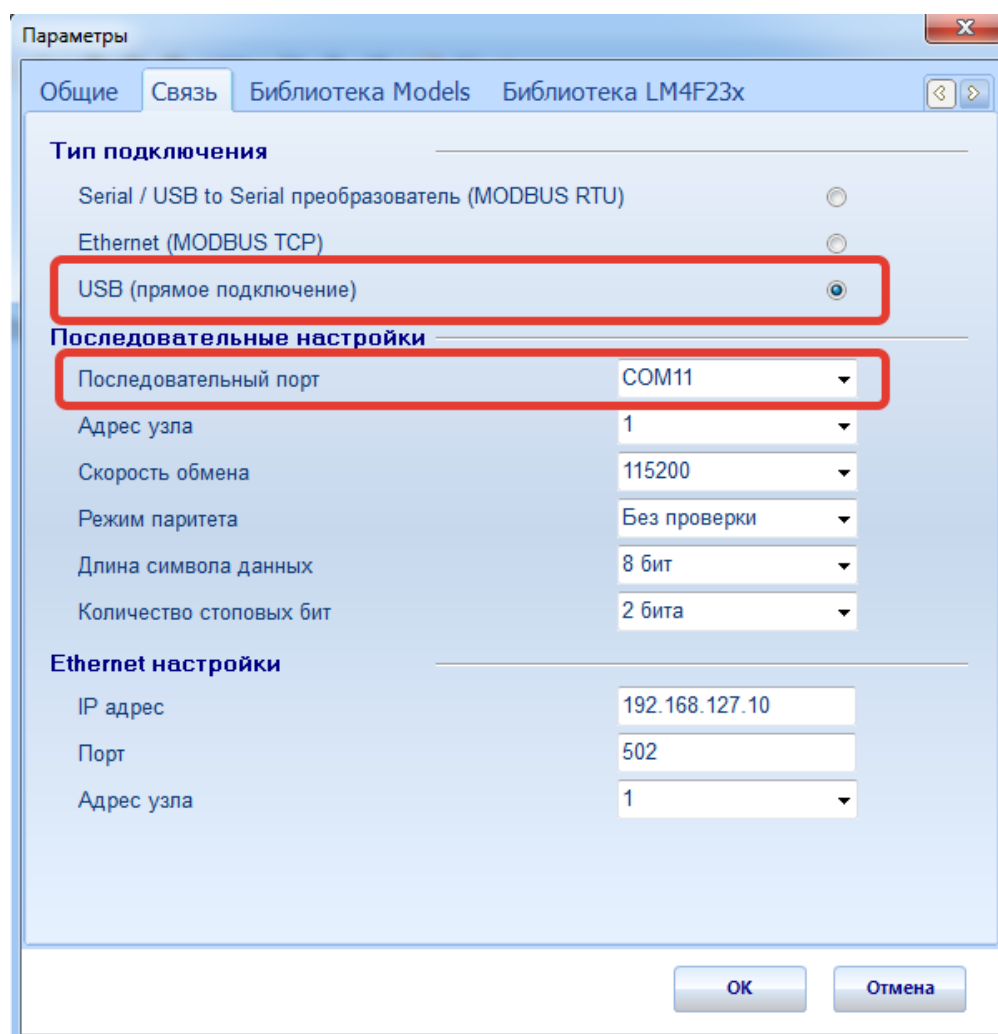
## 10) Загрузить стартовый проект

**Подключение к плате LM4F232H5QD**

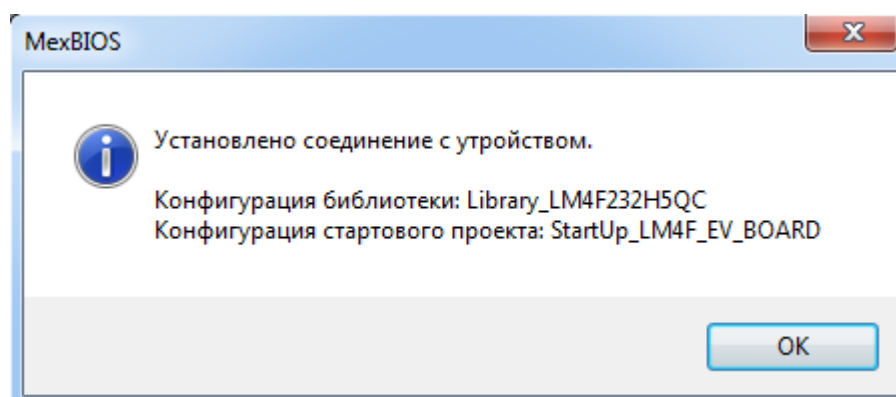
Подключите питание к плате через miniUSB-кабель. Убедитесь, что LED индикатор POWER загорелся.

Подключите прямое питание процессора через micro-USB.

Выберите тип подключения и последовательные настройки:



Во вкладке **Устройство** нажмите кнопку **Подключиться**. В результате успеха появится сообщение:



## Приложение

